

Ronja's Ninja

- Gruppengröße: ab 6 Personen
- Alter: ab 8 Jahren
- Dauer: bis nur noch eine Person übrig ist
- Ort: ausreichend Raum, um sich frei zu bewegen
- Material: keines

- Zum Start stehen alle Spielernden im Kreis und zwar so, dass sie jeweils den Rücken der Person vor sich sehen. Der innere Arm wird ausgetreckt in die Mitte gehalten, so dass sich die Hände berühren.
- Auf das Kommando „Start“ machen alle einen großen Schritt/Sprung nach Hinten und bleiben genau in der Position stehen.
- In der Folge dürfen sich nur jeweils zwei Personen gleichzeitig bewegen. Die angreifende und die ausweichende Person.
- Eine Person beginnt und darf genau einen Schritt in die Richtung einer anderen Person machen. Ziel ist es den Arm der anderen Person zu berühren. Die angegriffene Person versucht mit einem Schritt dem Angriff auszuweichen.
- Wenn der Arm berührt wurde, muss dieser hinter dem Rücken gehalten werden und darf im weiteren Spiel nicht mehr eingesetzt werden. Wird im Lauf des Spiels auch der andere Arm berührt, ist für diese Person das Spiel zu Ende.
- Wer angreifende Person ist, rotiert im Uhrzeigersinn. Es muss als nicht sein, dass die Person, die angegriffen wurde als nächstes dran ist.

Wichtig: Es muss immer in der Haltung stehengeblieben werden, die man nach dem Schritt/Sprung hat.

