



Evolution

- Gruppengröße: ab 10 Personen
- Alter: ab 8 Jahre
- Dauer: sehr unterschiedlich
- Ort: Raum mit ausreichend Platz zum umher gehen

- Alle starten als Ei und bewegen sich in der Hocke durch den Raum und suchen sich ein anderes Ei mit dem sie Schnick-Schnack-Schnuck spielen können.
- Für Schnick-Schnack-Schnuck stehen Stein, Schere und Papier zur Verfügung.
- Die Person, die verliert, bleibt ein Ei und darf sich ein weiteres Ei für die nächste Schnick-Schnack-Schnuck-Runde suchen.
Die Person die gewinnt, wird zum Huhn und bewegt sich nun flatternd weiter, um sich ein anderes Huhn für eine Runde Schnick-Schnack-Schnuck zu suchen. Es können jeweils nur gleiche Evolutionsstufen gegeneinander spielen.
- Wer die Runde verliert sinkt um eine Evolutionsstufe, wer gewinnt entwickelt sich weiter. Nach dem Huhn kommt der T-Rex (bewegt sich furchteinflößend und fauchend), dann der Ninja (bewegt sich in bester Kung-Fu-Haltung), dann der weise Mann (bewegt sich auf einen Stock gebeugt).
- Die weise Person, die ihr Schnick-Schnack-Schnuck-Duell gewinnt, ist auf dem Olymp der Evolution und zieht sich aus dem Spiel zurück.
- Das Spiel ist zu Ende, wenn von jeder Evolutionsstufe nur mehr eine Person übrig ist.

